

Plongez au plein cœur de l'Histoire et des patrimoines

A LA DÉCOUVERTE DU PATRIMOINE ENSEMBLE



ÉCOLES ÉLÉMENTAIRES ET COLLÈGES

- Les ateliers du patrimoine
- Les visites guidées
- Les visites costumées
- Les visites-défis
- Les contes et lectures théâtralisés
- Les rallyes
- Les chasses au trésor

www.touchesdhistoire.fr



ATELIERS ET VISITES SCOLAIRES

Plongez au plein cœur de l'Histoire et des patrimoines avec les ateliers originaux et les visites inédites de Touches d'Histoire !

Notre équipe de médiatrices culturelles, spécialistes des publics scolaires, pose ses valises directement dans votre classe et vous propose une gamme d'ateliers dynamiques et interactifs, adaptés à chaque niveau.

Vous préférez une visite ?

Nous vous accueillons dans le site normand de votre choix pour des interventions participatives, accessibles, personnalisées afin que chacun de vos élèves découvre avec plaisir.

Avec un système de réservation simple, une réponse réactive et des propositions personnalisées, Touches d'Histoire vous accompagne dans votre projet.

Faites le choix de la qualité avec Touches d'Histoire !



Véritables compléments aux programmes scolaires, les ateliers pédagogiques abordent l'Histoire et l'Art de la Préhistoire à l'époque contemporaine. La première moitié de l'intervention est consacrée à la découverte théorique grâce à des supports ludiques et adaptés tandis que l'autre est dédiée aux arts manuels, au maniement de maquettes ou aux jeux pour apprendre avec plaisir.

LA PRÉHISTOIRE

Sur les traces des dinosaures

Les dinosaures nous fascinent tous, mais qui étaient ces géants disparus ?

◆ Fabrication d'une « peau de dinosaure »

⌚ 2h ◆ 5 € / élève

À la rencontre d'une tribu de la préhistoire

De l'australopithèque à l'Homo sapiens, les élèves rencontrent les premiers hommes.

◆ Confection d'une peinture rupestre individuelle ou collective, comme dans la grotte de Lascaux

⌚ 2h30 ◆ 5 € / élève

L'ANTIQUITÉ

L'Égypte des pharaons

Explorons la civilisation égyptienne : grandes familles royales, quotidien des peuples autour du Nil et puissance de dieux passionnants.

◆ Confection de maquettes de pyramides individuelles en pierres de sucre

⌚ 2h30 ◆ 4 € / élève

Au temps des gaulois

La vie des gaulois n'a plus de secrets pour les élèves : ils découvrent les rites, le quotidien et les guerres de l'ancienne « Gaule chevelue » !

◆ Confection d'un menhir en papier mâché

⌚ 2h30 ◆ 5 € / élève

Écrire pendant l'Antiquité

L'histoire naît avec l'écriture... ou les écritures ! Les élèves lèvent le voile sur les alphabets anciens.

◆ Initiation à l'écriture ancienne au calame

⌚ 2h ◆ 4 € / élève

À la découverte de la Grèce Antique

Entre héros mythiques et dieux de l'Olympe, la culture grecque a marqué l'Histoire et les esprits. Rencontrons ensemble cette civilisation surprenante !

◆ Élaboration d'une créature mythologique « à la grecque »

⌚ 2h ◆ 4 € / élève

La Cité romaine – Nouveauté !

Jeux politiques ou jeux d'arène, de la Fondation de Rome à l'Empire, allons à la rencontre de la société romaine : grandes constructions, jeux du cirque et nouvelles inventions.

◆ Fabrication d'un cadran solaire en argile, si typique des villes romaines

⌚ 2h30 ◆ 4 € / élève

La vie quotidienne des romains – Nouveauté !

Quels étaient les croyances et les loisirs des romains ? Comment s'habille-t-on et que mange-t-on à Rome ? Toutes les réponses sont dans cet atelier !

◆ Jeux antiques, découverte de la décoration d'une villa, arts de la table et confection de crèmes et onguents à la romaine

⌚ 2h30 ◆ 4 € / élève





LE MOYEN ÂGE

À la découverte des vikings

Les hommes du nord n'ont plus de secrets pour votre classe: commerçants, ils colonisent les côtes européennes et fondent la Normandie.

♦ Fabrication de maquettes de drakkars personnalisées

🕒 2h30 ♦ 5 €/ élève

Au temps des bâtisseurs

Simple maisons, illustres châteaux, églises ou cathédrales... Au Moyen Âge, l'architecture s'épanouit grâce au talent des bâtisseurs !

♦ Maniement de maquettes et taille de pierre

🕒 2h30 ♦ 5 €/ élève

La ville médiévale

Comment fonctionne une ville médiévale ?

Des rues bondées aux dangers de la surpopulation, de l'organisation des maisons de ville à l'hygiène parfois hasardeuse.

♦ Création d'une façade de maison à colombages personnalisée

🕒 3h ♦ 5 €/ élève

Les métiers du Moyen Âge

Les élèves découvrent trois grands cœurs de métiers médiévaux : le textile, la paysannerie et l'architecture tout en croisant des métiers parfois curieux !

♦ Jeux autour du textile, de la paysannerie et des bâtisseurs

🕒 2h30 ♦ 4 €/ élève

La médecine médiévale

Le Moyen Âge est traversé par les grandes épidémies : les maladies, leurs remèdes et les méthodes médicales de l'époque sont parfois curieux !

♦ Préparation de remèdes

🕒 2h30 ♦ 4 €/ élève

L'enfant au Moyen Âge

De l'âge de nourrisson à celui de raison, l'enfance médiévale n'a plus de secrets pour les jeunes gens d'aujourd'hui !

♦ Manipulation de répliques de jeux inventés au Moyen Âge

🕒 2h30 ♦ 5 €/ élève

La cuisine au Moyen Âge

Entre collations frugales et banquets, les repas à table étaient fort différents qu'on soit paysan ou seigneur, mais que préfère-t-on manger du temps des chevaliers ?

♦ Les élèves concoctent des recettes issues du Moyen Âge

🕒 3h ♦ 5 €/ élève

À l'attaque ! L'Art de la guerre

Sièges, armes et techniques de combat, nos ancêtres médiévaux ont tout compris de la guerre : un atelier pour chevaliers accomplis !

♦ Jeux et maquettes en rapport avec la thématique

🕒 2h ♦ 4 €/ élève

La femme au Moyen Âge

Femme chevalier, femme paysanne ou femme reine, quel était le quotidien de ces dames du Moyen Âge ? Découvrons celles qui ont parfois changé le cours de l'histoire !

♦ Initiation au tissage, métier médiéval féminin

🕒 2h30 ♦ 4 €/ élève

Voyage en Orient médiéval

Sciences, arts, médecine, commerce...

Au Moyen Âge, l'Orient - et notamment Constantinople - est un carrefour des mondes aux mille richesses.

♦ Création d'un marque-page aux tracés typiques de l'art oriental médiéval

🕒 2h30 ♦ 4 €/ élève

La technique de l'enluminure

Les enfants découvrent les particularités de l'enluminure avant de manipuler pinceaux et couleurs.

♦ Réalisation d'une miniature individuelle inspirée du bestiaire fantastique médiéval

🕒 3h ♦ 5 €/élève

Initiation à la calligraphie

Avec de l'encre et une plume d'oie, la calligraphie devient un jeu d'enfant ! Les jeunes copistes découvrent le travail des moines et le livre médiéval.

♦ Élaboration d'un marque-page calligraphié

🕒 2h ♦ 4 €/élève

La confection des blasons

L'histoire de l'héraldique est riche, entre symbolique des couleurs et choix des formes, pour un blason exceptionnel.

♦ Création d'un blason individuel

🕒 2h ♦ 5 €/élève

Le bestiaire médiéval – NOUVEAUTÉ !

L'artiste du Moyen Âge était parfois facétieux, entre grotesques grimaçantes, animaux farfelus et gargouilles amusantes. Explorons le bestiaire médiéval, secret et fascinant !

♦ Création d'une gargouille individuelle en argile

🕒 2h ♦ 4 €/élève

LA RENAISSANCE

À la cour de François 1^{er}

Bouillonnante et envoûtante, la Renaissance de François 1^{er} promet loisirs, fêtes et carnavals. Entre deux jeux politiques, le mot d'ordre est l'amusement !

♦ Création d'un masque de carnaval d'inspiration Renaissance

🕒 2h30 ♦ 4 €/élève

Arts et inventions de la Renaissance

Sculptures, peintures et tapisseries mêlées d'inventions époustouflantes... Les génies sont nombreux et les courants divers, d'Italie en Hollande.

♦ Création d'une œuvre inspirée de la Dame à la Licorne

🕒 2h ♦ 4 €/élève

L'ÉPOQUE CONTEMPORAINE

L'architecture contemporaine

Volumes et formes géométriques novatrices, volonté de pureté, matériaux modernes et faciles... Les grands styles de l'architecture contemporaine n'ont plus de secrets pour les élèves !

♦ Les élèves imaginent leur maison du futur par les arts plastiques

🕒 3h ♦ 5 €/élève

Grandir pendant la Grande Guerre SPÉCIALE COLLÈGE

Voici un moment particulier : il se propose sur deux temps.

♦ Les élèves assistent à une lecture théâtralisée par deux médiatrices-comédiennes. L'ensemble se conclut par une discussion en bord de scène.

🕒 1h15 tout compris

Être enfant pendant la Seconde Guerre Mondiale

Les élèves découvrent le quotidien des adolescents durant « la drôle de guerre » tout en explorant les tenants et les aboutissants de ce conflit mondial.

♦ Écriture à la plume et jeux de plateau du début du XX^e siècle

🕒 2h30 ♦ 5 €/élève

Le street-art : la ville-musée à ciel ouvert

Les élèves découvrent les différentes techniques de cet art actuel et anonyme, mais aussi ses messages de mise en valeur des paysages.

♦ Expérimentation de différentes techniques, réalisation de sketches

🕒 3h ♦ 5 €/élève





Toute l'année, Touches d'Histoire vous guide au travers de l'Histoire et des richesses de la Normandie avec des visites étonnantes et inédites. La découverte se fait par classe entière, en zones urbaines ou rurales.

Nous vous proposons un panel de visites existantes ou répondons à une demande particulière pour un guidage personnalisé.

LES VISITES GUIDÉES

La guide explique aux élèves les hauts faits historiques comme les anecdotes qui font les lieux ! Le centre-ville ancien de Montivilliers

- ◆ Le cimetière médiéval de Brisgaret à Montivilliers
- ◆ Le centre-ville médiéval de Fécamp
- ◆ Le centre-ancien d'Etretat

🕒 1h30 ◆ 4 € / élève

LES VISITES AVEC SUPPORT PÉDAGOGIQUE

Avec un dossier pédagogique et une guide, les élèves découvrent les lieux lors d'un véritable échange dont ils pourront garder trace écrite.

- ◆ Le quartier Perret au Havre
- ◆ Les quartiers des docks et Saint-Nicolas, au Havre
- ◆ Le centre historique de Rouen
- ◆ Le centre médiéval de Bayeux
- ◆ Le château de Guillaume-Le-Conquérant à Caen

🕒 1h30 ◆ 4 € / élève

LES VISITES-DÉFIS

Cette visite participative est l'occasion d'apprendre tout en remportant des défis et autres challenges sous l'arbitrage de la guide. Une visite riche et amusante.

- ◆ Le quartier des pêcheurs
- ◆ Saint-François, au Havre
- ◆ Le front de mer du Havre

🕒 1h30 ◆ 5 € / élève

LES VISITES SENSORIELLES

Pendant ces visites, la vue, le toucher, l'ouïe et même l'odorat, seront mis à contribution pour découvrir des lieux de nature autrement.

- ◆ Les falaises d'Etretat – NOUVEAUTÉ !
- ◆ Les jardins suspendus au Havre
- ◆ Le parc de Rouelles au Havre
- ◆ Le parc de Gromesnil à Saint-Romain-de-Colbosc

🕒 entre 1h et 1h30 ◆ 5 € / élève

LES VISITES COSTUMÉES

Costumée, la guide mène les élèves à explorer les lieux : une visite insolite et interactive à l'humour garanti.

- ◆ Les jardins de l'abbaye de Graville au Havre
- ◆ Le port de Fécamp
- ◆ Sur les pas d'Arsène Lupin, à Etretat
- ◆ Le petit-port d'Honfleur

🕒 1h à 1h30 ◆ 5 € / élève



POUR UN MOMENT PLUS RÉCRÉATIF

© Peggy Godreuil

Outre les visites et les ateliers, Touches d'Histoire propose aussi des petits événements adaptables partout, spécialement conçus pour les jeunes publics, afin que l'apprentissage se fasse de manière détournée et encore plus ludique. Une idée parfaite pour marquer la fin de l'année scolaire !

LES CONTES THÉÂTRALISÉS

Ouvrez la porte sur l'Histoire avec des contes explorant le passé de manière ludique et pleine d'humour ! Nous apportons les décors, les accessoires, les supports et les costumes pour une représentation en toute simplicité !

- ◆ **La Préhistoire :** « Les aventures de Moutoute le Mammouth »
- ◆ **L'Antiquité :** « A la poursuite d'Ahmasis, petit chat d'Égypte »
- ◆ **Le Moyen Âge :** « La princesse et le dragon » ou « L'histoire du tout-petit chevalier » ou « Les contes et légendes du Moyen Âge »
- ◆ **La Renaissance :** « Les petits-contes de François 1^{er} »
- ◆ **Le patrimoine naturel :** « La fabuleuse découverte »
- ◆ **La Normandie :** « Les contes et légendes de Normandie »

⌚ 45 minutes ◆ 120 € par classe

(150 € par classe pour les contes à deux voix :

« Contes et légendes de Normandie » et

« Contes et légendes du Moyen Âge »)

Nous animons aussi des contes à l'occasion de Noël, Halloween ou encore Pâques.

LES RALLYES

Pour découvrir une ville, un jardin ou encore un site, optez pour le rallye ! Faisant appel à la curiosité des élèves, à leur sens de la déduction et à l'observation, il permet un moment ludique, où l'esprit d'équipe et la recherche d'indices seront cruciaux !

- ◆ **Le quartier Saint-François au Havre**
 - ◆ **Le centre-ville du Havre**
 - ◆ **Les rues médiévales d'Honfleur**
 - ◆ **Le centre historique d'Étretat**
 - ◆ **Le centre-ville de Fécamp**
 - ◆ **Le cœur médiéval de Bayeux**
- ⌚ entre 1h et 1h30 ◆ 130 € par classe

LES CHASSES AU TRÉSOR

Dans votre école, un événement un peu particulier voit le jour : une chasse au trésor sur un thème bien précis ! Vous pouvez choisir un thème selon votre projet pédagogique ou vos envies, ou bien retrouver les chasses au trésor déjà existantes :

- ◆ **Mène l'enquête avec Tintin**
Plongez dans le monde imaginé par Hergé
 - ◆ **Les secrets de la plante Orchideolisa**
Une belle manière de découvrir la nature
 - ◆ **Le mystère de l'âge de pierre**
Pour rencontrer les hommes de la Préhistoire
 - ◆ **A la recherche du trésor du pharaon**
Un retour fascinant en Égypte Ancienne
 - ◆ **Sur la trace du chevalier disparu**
Pour un saut dans l'époque extraordinaire du Moyen Âge
- ⌚ entre 1h et 1h30 ◆ 150 € par classe





Pôle pédagogique de Touches d'Histoire
31 Rue Eugène Duroméa - 76620 Le Havre
07 83 32 13 23
pole.pedagogique@touchesdhistoire.fr

www.touchesdhistoire.fr



Touches d'Histoire



#TouchesdHist

Conditions de réservation

Tarifs : Sauf indication contraire, les tarifs sont appliqués €/ élève . Conformément à l'article 293 B du Code Général des Impôts, les prix appliqués par Touches d'Histoire ne sont pas soumis à la TVA. Sauf indications contraires, les tarifs comprennent la conception, l'animation et l'élaboration d'un dossier pédagogique le cas échéant. En revanche, les tarifs ne comprennent pas le matériel nécessaire à la tenue des ateliers, les photocopies des dossiers, les frais de transport des intervenantes ni – le cas échéant – des élèves. La gratuité est accordée aux professeurs et accompagnants. Nous intervenons pour un minimum de 18 élèves. Si votre classe compte moins de 18 élèves, nous pouvons intervenir mais en appliquant un tarif sur une base de 18 élèves. Un repas par intervenante est à prévoir en fonction de l'heure à laquelle est fixé l'atelier ou la visite. Nous fournissons un devis détaillé et gratuit comprenant les frais de transport et de matériel sur demande.

Réservations :

Les réservations se font par mail (pole.pedagogique@touchesdhistoire.fr) ou par téléphone (07 83 32 13 23)

Annulation : Plus de 15 jours avant, l'annulation est gratuite. Moins de 15 jours avant, 30% du tarif de la prestation sera demandé. Moins de 2 jours avant, l'intégralité du tarif sera demandée.

Conditions de règlement : Le règlement s'effectue suite à la prestation par chèque ou virement bancaire sur présentation d'une facture.

Touches d'Histoire est assurée responsabilité civile auprès de la MAïF.

